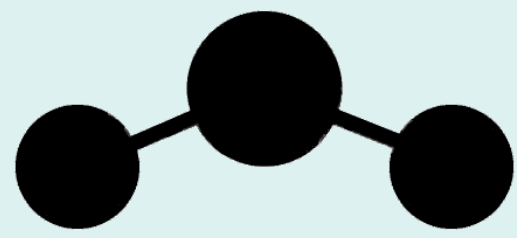


# Instrucións

## ATOPAR MATERIA NA TÁBOA PERIÓDICA

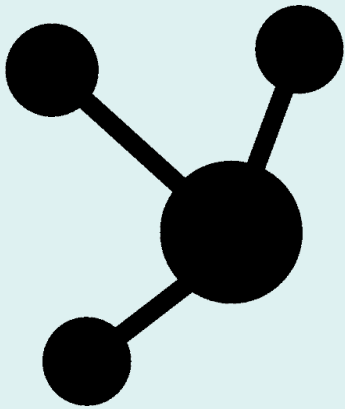
### PREPARACIÓN DO XOGO



O xogo consiste en atopar a materia (moléculas) da xogadora contrincante. Para eso débese colocar a propia materia de forma estratéxica e atopar a contraria.

### CÓMO SE XOGA?

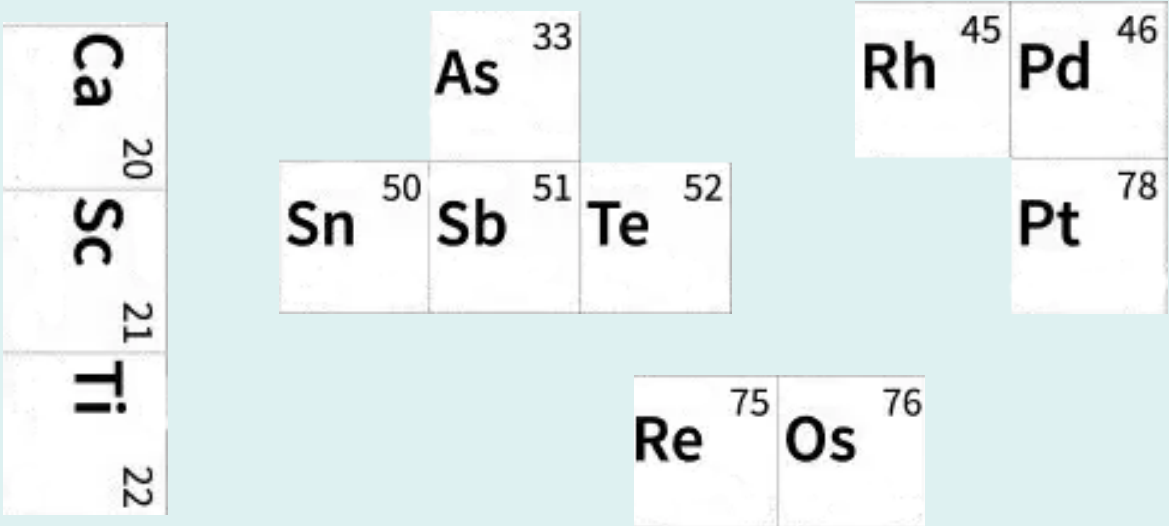
Cada xogadora dispón dunha táboa periódica que non debe ensinar á outra xogadora: debe colocar as súas catro moléculas de materia con rotulador dunha cor, e ir anotando noutra cor os resultados da súa búsqueda da materia contraria.



2

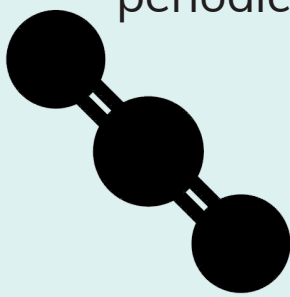
Cada xogadora debe colocar as 4 moléculas que se indican a continuación, en horizontal ou en vertical:

- Molécula de 2 cadrículas.
- Molécula de 3 cadrículas.
- Molécula de 3 cadrículas en ángulo
- Molécula de 4 cadrículas en pirámide



3

As moléculas débense colocar respectando unha franxa de elementos da táboa periódica en branco arredor. Sí se poden pegar aos bordes da táboa periódica, pero non se poden pegar unhas moléculas a outras.



4

Cada xogadora dispón dun turno para tentar atopar materia contraria. Para iso, dirá o nome do elemento químico da táboa periódica e acompañará as súas coordenadas. Por exemplo: "Cinc, Zn, columna 12 e período 4"

5

A outra xogadora comproba que hai nesa casilla:

- Se non hai materia, dirá "BALEIRO".
- Se hai materia (parte da molécula), dirá "ÁTOMO". E a xogadora que acertou poderá volver a preguntar.
- Se hai a última parte da molécula, dirá "MOLECULA".

6

A xogadora que pregunta, anota na súa táboa todos elementos polos que vai preguntando. Se as casillas polas que pregunta están baleiras, marcará tachando eses elementos. Se atopa materia, pode poñer círculos para atopar as 4 moléculas do contrincante.

7

### FIN DO XOGO



Gana a xogadora que atopa antes as 4 moléculas de materia da xogadora contraria.

